

miejsowość

dnia

2023

Karta zgłoszenia udziału w konkursie Zgoda na przetwarzanie danych osobowych

1. Autor pracy konkursowej

.....
Imię Nazwisko, numer indeksu/legitymacji,

.....
Uczelnia/Szkoła, Miasto

zwany dalej Uczestnikiem zgłasza swój udział w Konkursie **Game Graphics Contest** (zwany dalej Konkursem) organizowanym przez Wydział Sztuk Projektowych Akademii Sztuk Pięknych im. Władysława Strzemińskiego w Łodzi (zwany dalej Organizatorem) i przeprowadzany w ramach **Konkursu Zespołowego Tworzenia Gier Komputerowych**.

2. Uczestnik zgłasza pracę:

Tytuł:
w kategorii (zaznaczyć właściwą):

- projekt postaci (*character design*) – *Ślepy Maks*
- projekt środowiska / lokacji (*environment design*) – *Młyn Wiatrowy*
- projekt przedmiotu (*asset design*) – *Generator Mocy*
- animacja (*animation*) – *Skok Wiary*
- sztuka w VR (*VR Art*) – *Kształt Metaverse / Kształt AI*

3. Uczestnik oświadcza, że zapoznał się z Regulaminem Konkursu i akceptuje wszystkie jego postanowienia.

4. Uczestnik oświadcza, że ma pełne autorskie prawa osobiste i majątkowe do dzieł i utworów zawartych w przesłanej pracy konkursowej i że nie są one w żaden sposób ograniczone lub obciążone prawami osób trzecich, praca nie została wygenerowana przez oprogramowanie wykorzystujące sztuczną inteligencję oraz że nie mają miejsca żadne inne okoliczności, które mogłyby narazić Organizatora na odpowiedzialność wobec osób trzecich z tytułu korzystania lub rozpowszechniania dzieł i utworów.

5. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora zgodnie z art.13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO). Uczestnikowi konkursu przysługuje prawo do wglądu i poprawiania swoich danych.

.....
Podpis Uczestnika