

(załącznik nr 1 do regulaminu konkursu Game Graphics Contest)

Konkurs **Game Graphics Contest** realizowany w ramach Konkursu Zespołowego Tworzenia Gier Komputerowych

Łódź, dnia 2020

**Karta zgłoszenia udziału w konkursie
Zgoda na przetwarzanie danych osobowych**

1. Autor pracy konkursowej

Imię Nazwisko, numer indeksu/legitymacji: ..., Uczelnia/Szkoła: ..., Miasto:;

zwany dalej Uczestnikiem zgłasza swój udział w Konkursie **Game Graphics Contest** (zwany dalej Konkursem) organizowanym przez Wydział Projektowy Akademii Sztuk Pięknych im. Władysława Strzemińskiego w Łodzi (zwany dalej Organizatorem) i przeprowadzany w ramach Konkursu Zespołowego Tworzenia Gier Komputerowych.

2. Uczestnik zgłasza pracę:

tytuł lub temat kategorii:
w kategorii (zaznaczyć właściwą):

- projekt postaci (*character design*)
- projekt środowiska / lokacji (*environment design*)
- projekt przedmiotu (*asset design*)

3. Uczestnik oświadcza, że zapoznał się z Regulaminem Konkursu i akceptuje wszystkie jego postanowienia.

4. Uczestnik oświadcza, że ma pełne autorskie prawa osobiste i majątkowe do dzieł i utworów zawartych w przesłanej pracy konkursowej i że nie są one w żaden sposób ograniczone lub obciążone prawami osób trzecich, oraz że nie mają miejsca żadne inne okoliczności, które mogłyby narazić Organizatora na odpowiedzialność wobec osób trzecich z tytułu korzystania lub rozpowszechniania dzieł i utworów.

5. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora zgodnie z art.13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO). Uczestnikowi konkursu przysługuje prawo do wglądu i poprawiania swoich danych.

.....
Podpis Uczestnika