Łódź, dnia …… 2020

Konkurs Zespołowego Tworzenia Gier Komputerowych Zgoda na przetwarzanie danych osobowych (załącznik nr 1 do Regulaminu)

1. Zespół o nazwie **„…..”** w określonym poniżej składzie:

1. Imię Nazwisko, numer indeksu/legitymacji:…, Uczelnia/Szkoła:…;
2. Imię Nazwisko, numer indeksu/legitymacji:…, Uczelnia/Szkoła:…;
3. Imię Nazwisko, numer indeksu/legitymacji:…, Uczelnia/Szkoła:…;
4. Imię Nazwisko, numer indeksu/legitymacji:…, Uczelnia/Szkoła:…;
5. Imię Nazwisko, numer indeksu/legitymacji:…, Uczelnia/Szkoła:…;
6. Imię Nazwisko, numer indeksu/legitymacji:…, Uczelnia/Szkoła:…;

zwany dalej Uczestnikiem zgłasza swój udział w **12 edycji Konkursu Zespołowego Tworzenia Gier Komputerowych** (zwanego dalej Konkursem) organizowanego przez Wydział Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej, Politechniki Łódzkiej, zwanym dalej Organizatorem.

2. Uczestnicy zaprojektowali i wykonali wersję demonstracyjną Projektu pt.: **„nazwa projektu”**, który planują zgłosić do poniższych ścieżek tematycznych Konkursu (niepotrzebne skreślić lub usunąć):
- *Game Design;*
- *Mobile Game;*
- *Game Development;*
- *Virtual Environment;*
- *Game Graphics Concept;*
- *Show Your Project;*

3. Uczestnicy oświadczają, że zapoznali się z Regulaminem Konkursu i akceptują wszystkie jego postanowienia;

4. Uczestnicy oświadczają, że mają pełne autorskie prawa osobiste i majątkowe do dzieł i utworów zawartych w przesłanych materiałach (w tym do zgłoszonego filmu demonstrującego Projekt - screencastu) i że nie są one w żaden sposób ograniczone lub obciążone prawami osób trzecich, oraz że nie mają miejsca żadne inne okoliczności, które mogłyby narazić Organizatora na odpowiedzialność wobec osób trzecich z tytułu korzystania lub rozpowszechniania dzieł i utworów.

5. Uczestnicy wyrażają zgodę Organizatorowi na upublicznienie i przetwarzanie swojego wizerunku oraz materiałów przez siebie prezentowanych na potrzeby działań informacyjnych, promocyjnych i popularyzatorskich. Upublicznienie może odbywać się w Internecie, materiałach drukowanych i filmach.

6. Uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora zgodnie z art.13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO). Uczestnikom konkursu przysługuje prawo do wglądu i poprawiania swoich danych.

1. …… 4. ……

2. …… 5. ……

3. …… 6. ……